



## 工作機會一覽表

序	公司名稱	工作職務	需求人數	頁數
1	大宇資訊股份有限公司	研究/維護 3D 引擎技研人員	2 名	2
2		程式技研人員	2 名	3
3		企畫技研人員	2 名	4
4		美術技研人員	2 名	5
5	西基電腦動畫股份有限公司	3D 美術人員	4 名	6
6		2D 材質動畫師	2 名	7
7		3D Modeler	2 名	8
8		3D Animator	4 名	9
9		3D Layout Assistant	2 名	10
10		3D VFX Artist	1 名	11
11	宇峻奧汀科技股份有限公司	遊戲設計人員	13 名	12
12	金石國際資訊股份有限公司	美術設計/藝術人員	2 名	13
13	首映創意股份有限公司	3D 動畫師	2 名	14
14		Character Rigging Artist	2 名	15
15		Lighting Artist	2 名	16
16		3D VFX 特效動畫師	2 名	17
17	樂陞科技股份有限公司	QA 測試人員	4 名	18
18		軟體工程師	5 名	19
19		遊戲特效美術人員	4 名	20
20	昱泉國際股份有限公司	遊戲美術助理/企畫助理/助理實習生/測試實習生	4-8 名	21
21	智冠科技股份有限公司	遊戲設計人員	4 名	22
22		動畫設計人員	3 名	23
23		程式人員	8 名	24
24	鈞象電子股份有限公司	3D 美術設計/網頁程式設計/遊戲軟體程式設計/遊戲企畫人員	10 名	25
25	頑石創意股份有限公司	3D 動畫師/專案企劃人員	視情況	26



大宇資訊股份有限公司  
(研究/維護 3D 引擎技研人員)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	研究及維護 3D 引擎
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	2 人
可開始上班日期	8 月 17 日
工作條件限制	
學歷要求	專科、大學、碩士
科系限制	資訊
語文條件	英文
擅長工具	VC6、VC2005、VC2008
工作技能	熟 C/C++ 精通 3D 圖學



## 大宇資訊股份有限公司

## (程式技研人員)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	1. Web Game 遊戲開發、委外、系統分析與設計。 2. 委外廠商評估、溝通協調。
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	2 人
工作條件限制	
學歷要求	大學、碩士
科系限制	資訊、資管
工作經驗	一年以上網站、遊戲開發經驗
語文條件	英文
擅長工具	VC++、Java、PHP、Flash
其他條件	1. 對遊戲開發有經驗、有過大型網路網站設計尤佳 2. 具備英語能力



## 大宇資訊股份有限公司

### (企畫技研人員)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Web Game 企劃與實作</li> <li>2. 異業合作規劃提案、目標族群需求研究</li> <li>3. 世界各國家之市場資訊收集分析</li> <li>4. 專案福利回饋制度</li> <li>5. 不定期出國考察機會</li> <li>6. 儲備幹部：遊戲製作人培訓</li> </ol>
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	2 人
工作條件限制	
學歷要求	專科、大學、碩士
科系限制	資訊、藝術、設計、傳播、商管、其他
擅長工具	MS office 等基本文書工具
語言限制	諳英文、日文佳
工作技能	多才多藝者佳
其他條件	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 熟悉 Web Game 遊戲類型與玩法、具備遊戲企劃能力。</li> <li>2. 具備專案管理能力。</li> <li>3. 對遊戲製作充滿熱誠、積極主動、有企圖心成為遊戲製作人。</li> <li>4. 具備責任感、溝通能力良好。</li> <li>5. 具備使用電腦及網路基本概念，能使用一般文書處理軟體。</li> <li>6. 對奇幻文學、動漫畫有研究者佳，喜歡新奇有趣的事物者佳。</li> <li>7. 具備英文、日文能力讀寫能力者佳。</li> </ol>



## 大宇資訊股份有限公司

### (美術技研人員)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Web Game 遊戲美術風格監督</li> <li>2. Web Game 遊戲美術圖形外包控管</li> <li>3. Web Game 遊戲界面圖形實作或外包控管</li> <li>4. 專案福利回饋制度。</li> </ol>
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	2 人
工作條件限制	
學歷要求	專科、大學、碩士
科系限制	資訊、藝術、設計、傳播、商管
工作經驗	面議
語文條件	無
擅長工具	2D、3D 繪圖工具均熟悉者佳
工作技能	多才多藝者佳
其他條件	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 熟悉 PhotoShop 等美術繪圖軟體</li> <li>2. 具備圖形繪製與界面設計等相關設計能力</li> <li>3. 對遊戲製作充滿熱誠、積極主動</li> <li>4. 具備責任感、溝通能力良好</li> <li>5. 請繳交作品集電子圖檔。</li> </ol>



## 西基電腦動畫股份有限公司

## (3D 美術人員)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	3D 美術人員
工作時間	上午 9：30 至下午 18：30
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	4 人
工作條件限制	
語文條件	英文略懂
擅長工具	MAYA、Painter、Photoshop
工作說明	Lighting Render 合成
其他條件	具 3D 經驗 熟悉 MAYA 佳



## 西基電腦動畫股份有限公司

## (2D 材質動畫師)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	2D 材質動畫師
工作時間	上午 9：30 至下午 18：30
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	2 人
工作條件限制	
學歷要求	不拘
語文條件	英文略懂
擅長工具	Painter、Photoshop
工作說明	負責畫貼圖、材質及背景繪製
其他條件	熟悉 MAYA 佳



## 西基電腦動畫股份有限公司

## (3D Modeler)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	3D Modeler
工作時間	上午 9：30 至下午 18：30
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	2 人
工作條件限制	
學歷要求	不拘
語文條件	英文略懂
擅長工具	MAYA
工作說明	3D Model 建模



## 西基電腦動畫股份有限公司

## (3D Animator)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	3D Animator
工作時間	上午 9：30 至下午 18：30
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	4 人
工作條件限制	
學歷要求	不拘
語文條件	英文略懂
擅長工具	MAYA
工作說明	3D 電腦動畫之 Animation 製作
其他條件	具有動畫相關經驗者優



## 西基電腦動畫股份有限公司

## (3D Layout Assistant)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	3D Layout Assistant
工作時間	上午 9：30 至下午 18：30
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	2 人
工作條件限制	
學歷要求	不拘
語文條件	英文略懂
擅長工具	MAYA
工作說明	3D Layout 製作



## 西基電腦動畫股份有限公司

## (3D VFX Artist)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	3D VFX Artist
工作時間	上午 9：30 至下午 18：30
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	1 人
工作條件限制	
學歷要求	不拘
語文條件	英文中等
擅長工具	MAYA
工作說明	3D 特效技術研發 數位特效製作與影像處理
其他條件	對 3D 數位特效及電腦動畫創作有熱忱和興趣 熟悉撰寫電腦程式



## 宇峻奧汀科技股份有限公司

## (遊戲設計人員)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	遊戲程式設計
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	13 人
可開始上班日期	即時
工作條件限制	
學歷要求	大學、碩士
科系限制	資訊
語文條件	無
擅長工具	電腦/網路 Windows 2000 Windows 98 C C++ Visual C++ MS SQL MySQL Excel、Outlook、Word



## 金石國際資訊股份有限公司

## (美術設計/藝術人員)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	1.美術設計 2.程式設計
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	2 人
可開始上班日期	7 月 1 日
工作條件限制	
學歷要求	專科、大學、碩士
科系限制	1.美術設計：藝術、設計 2.程式設計：資訊
語文條件	無
擅長工具	1. 美術設計：Photoshop、illustrator、corel draw 2. 程式設計：Java、C++
工作技能	1.美術設計：要有手繪和 CG 能力 2.程式設計：可獨立開發完整軟體
其他條件	對遊戲有高度興趣與熱情



## 首映創意股份有限公司

## (3D 動畫師)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	3D 動畫師 3D 角色動畫製作
工作時間	上午 9：30 至下午 18：30
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	2 人
可開始上班日期	8 月 3 日
工作條件限制	
學歷要求	專科
科系限制	藝術、設計、其它美術相關
工作經驗	一年以上
語文條件	無
擅長工具	Maya
工作技能	具 3D 軟體操作與製作能力美術
其他條件	1.役畢 2.電影、動畫等相關科系畢



首映創意股份有限公司  
(Character Rigging Artist)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	Character Rigging Artist 3D 動畫之角色與物件的控制設定與規劃
工作時間	上午 9：30 至下午 18：30
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	2 人
可開始上班日期	8 月 3 日
工作條件限制	
學歷要求	專科
科系限制	不拘
工作經驗	一年以上
語文條件	無
擅長工具	Maya、Maya Mel Script、Maya API
工作技能	具 3D 角色動畫製作之相關專業知識
其他條件	1. 適應 Team Work 2. 具有 creating cartoon-style squash and stretch rigs 相關經驗



## 首映創意股份有限公司

## ( Lighting Artist )

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	Lighting Artist
工作時間	上午 9：30 至下午 18：30
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	2 人
可開始上班日期	8 月 3 日
工作條件限制	
學歷要求	專科
科系限制	不拘
工作經驗	一年以上
語文條件	無
其他條件	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 適應 Team Work</li> <li>2. 對美感有過人的敏感度</li> <li>3. 須具備美術相關作品，電腦數位或傳統手繪作品皆可，如攝影、素描、水彩、雕塑等</li> </ol>



## 首映創意股份有限公司

## (3D VFX 特效動畫師)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	3D VFX 特效動畫師 1. 3D 動畫特效製作 2. 3D Software 特效製作工具開發 3. 3D Software GUI 設計撰寫
工作時間	上午 9：30 至下午 18：30
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	2 人
可開始上班日期	8 月 3 日
工作條件限制	
學歷要求	專科
科系限制	不拘
工作經驗	一年以上
語文條件	無
擅長工具	精通 Maya、Maya Mel Script、Maya API、Real Flow、Digital Fusion
其他條件	1. 適應 Team Work 2. 對動態與美感有過人的敏感度



## 樂陞科技股份有限公司

## (QA 測試人員)

求才內容說明	
工作性質	實習
職務說明	QA 測試人員 熱愛遊戲及對於遊戲測試有興趣的人
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	4 人
可開始上班日期	9 月 1 日
工作條件限制	
學歷要求	大學
科系限制	資訊、藝術、設計、傳播、商管、理工相關科系
語文條件	無



## 樂陞科技股份有限公司

## (軟體工程師)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	1. 軟體工程師－Server (1) 線上遊戲 Server 端伺服器相關程式設計與開發 (2) 線上遊戲網路引擎程式或相關工具開發 2. 軟體工程師－Client (1) 多平台 Client 端遊戲程式或相關工具開發 (2) 多平台遊戲引擎程式或相關工具開發
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	5 人
可開始上班日期	9 月 1 日
工作條件限制	
學歷要求	碩士
科系限制	資訊、理工相關科系
語文條件	英文
其他條件	1. 熟 C/C++ 及 Windows 程式設計 2. 熟 DirectX 或 OpenGL 為佳 3. 熟網路相關程式或應用為佳



## 樂陞科技股份有限公司

## (遊戲特效美術人員)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	遊戲特效美術人員 製作遊戲中的即時 3D 特效，包括模型、貼圖及動畫
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	4 人
可開始上班日期	9 月 1 日
工作條件限制	
學歷要求	專科、大學、碩士
科系限制	藝術、設計、美術相關科系
語文條件	無
其他條件	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 具有良好素描基礎及色彩觀念</li> <li>2. 能快速的將遊戲企劃的敘述轉換成圖像</li> <li>3. 熟悉 Particle System 編輯或即時 3D 特效作用原理及製作</li> <li>4. 熟悉 3ds max、Maya 或 XSI 等軟體</li> <li>5. 熟悉 Photoshop, Illusion, 或 After Effects 等軟體</li> <li>6. 一年以上遊戲開發經驗</li> </ol>



**昱泉國際股份有限公司**  
(遊戲美術助理/企畫助理/助理實習生/測試實習生)

**求才內容說明**

職務說明	1.遊戲美術助理 2.美術企畫助理 3.美術助理實習生 4.遊戲測試實習生
工作時間	視工作性質採彈性上班制(採週休二日)
工作待遇	面議
需求人數	4-8 人
可上班日期	立即上班
<b>工作條件限制</b>	
學歷要求	高中職(含)以上
科系限制	1. 遊戲美術助理/實習生：美術或設計相關科系 2. 遊戲企劃助理：不限科系 3. 遊戲測試實習生：不限科系
語言限制	無
工作經驗	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 遊戲美術助理 <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 有美術基礎，熱愛電玩遊戲，對遊戲製作有極度熱忱。</li> <li>(2) 熟悉 3D 軟體 (3D Max , Maya)、Photoshop、Painter 應用。</li> <li>(3) 對遊戲特效及音效製作有想法及概念。</li> <li>(4) 積極主動，配合度高，抗壓性強。</li> <li>(5) 應徵請附美術作品 (jpg 檔案 每次信件勿超過 3MB)。</li> </ol> </li> <li>2. 遊戲企劃助理 <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 熟悉近 3 年來的線上遊戲。</li> <li>(2) 對於 RPG 遊戲內的任務承接和完成過程，有一定程度的瞭解。</li> <li>(3) 熟悉中國古代故事和典故、歷史。若喜愛閱讀武俠小說、武俠漫畫者更佳。</li> <li>(4) 想像力豐富，能在短時間內寫出言之有物、角色個性分明的小故事。 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 若能提出曾參加過任何文學創作比賽、或文字工作經驗之證明者更佳。</li> <li>● 請附上個人網路遊戲的遊戲經歷。例：在哪些遊戲中擔任過會長、RL、MT，會員有多少人？做了哪些豐功偉業？PVP 是伺服器前幾名，或參加過大型 PVP 現場比賽得名？....</li> </ul> </li> </ol> </li> <li>3. 美術助理實習生 (6 個月以上) <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 具美術相關科系背景。</li> <li>(2) 對遊戲有熱血且積極主動。</li> <li>(3) 善於表達和溝通。</li> </ol> </li> <li>4. 遊戲測試實習生 (3 個月以上) <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 熱愛遊戲，了解線上遊戲環境。</li> <li>(2) 曾經擔任線上遊戲公會會長、公會幹部、帶團闖蕩地下城、副本者尤佳。</li> <li>(3) 熟悉基本電腦操作，具有良好的溝通與文字表達能力以及良好的分析能力與邏輯思考能力。</li> <li>(4) 工作態度積極進取。</li> <li>(5) 注意事項：應徵請附上所玩過的遊戲及心得說明。</li> </ol> </li> </ol>



## 智冠科技股份有限公司

## (遊戲設計人員)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	遊戲設計人員
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	4 人
可開始上班日期	隨時
工作條件限制	
學歷要求	專科
科系限制	不拘
語文條件	英文
擅長工具	VBA、SQL、Photoshop



## 智冠科技股份有限公司

## (動畫設計人員)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	動畫設計人員
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	3 人
可開始上班日期	隨時
工作條件限制	
學歷要求	專科
科系限制	不拘
語文條件	無
擅長工具	3DMAX、Photoshop



## 智冠科技股份有限公司

## (程式人員)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	程式人員
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	8 人
可開始上班日期	隨時
工作條件限制	
學歷要求	大學
科系限制	資訊
語文條件	英文
擅長工具	程式開發工具、C++
工作技能	3D 圖學、網路程式設計



## 鈺象電子股份有限公司

## (3D 美術設計/網頁程式設計/遊戲軟體程式設計/遊戲企畫人員)

求才內容說明	
工作性質	正職
職務說明	8. 3D 美術設計 9. 網頁程式設計 10. 遊戲軟體程式設計 11. 遊戲企劃人員
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	10 名
可開始上班日期	即時
工作條件限制	
學歷要求	專科、大學、碩士
科系限制	科系不限，符合需求條件者均可
語文條件	無
工作技能/ 擅長工具	1. 3D 美術設計 (3 名) 熟悉 2D 軟體 (Photoshop/Illustrator) 及 3D 軟體 (3ds Max or Maya) 2. 網頁程式設計 (3 名) (6) 熟悉 HTML、JavaScript (7) 熟悉 C#、MS-SQL、具備 C、C++ 語言能力者 3. 遊戲軟體程式設計 (3 名) (1) 熟悉 C/C++ 與物件導向程式設計 (2) 熟悉 2D 繪圖程式設計或 Web programming 尤佳 (3) 具遊戲軟體開發經驗 4. 遊戲企劃人員 (1 名) (1) 具至少一款 MMORPG 持續半年以上之遊玩經驗 (2) 一年以上 MMORPG 相關研發運營經驗者佳 (3) 能獨立作業、溝通協調性佳 (4) 請附下列文件 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 任一款 MMORPG 的心得分析 (需深入玩半年以上)</li> <li>● MMORPG 的市場分析與趨勢觀察</li> </ul>
其他條件	對遊戲有高度興趣與熱情



碩石創意股份有限公司  
(3D 動畫師/專案企劃人員)

求才內容說明	
工作性質	實習、正職
職務說明	3D 動畫師/專案企劃人員
工作時間	上午 9 點至下午 6 點
工作待遇	面議
休假制度	週休兩日
需求人數	視情況
可開始上班日期	隨時
工作條件限制	
學歷要求	大學、碩士
科系限制	藝術、設計
語文條件	英文
擅長工具	Maya、Photoshop 與一般電腦文書軟體
其他條件	細心、負責、合群、有創意